BAHASA PEMROGRAMAN UNTUK PENGEMBANGAN WEB

**Fikri Rivandi**

S1 Teknik Informatika, Universitas Riau

email: [fikri.rivandi2583@student.unri.ac.id](mailto:fikri.rivandi2583@student.unri.ac.id)

**Abstrak.** Platform yang sekarang ini sedang trend untuk media menyalurkan data adalah web. Dibalik informasi yang disajikan, ada banyak data yang diolah menggunakan banyak alat, salah satunya adalah bahasa pemrograman. Dalam web programming, umumnya bahasa pemrograman yang digunakan adalah HTML, CSS, dan JavaScript. Ketiga bahasa pemrograman ini memiliki tugas masing-masing yang dapat merubah data menjadi informasi yang menarik.

Kata kunci: web, informasi, HTML, CSS, JavaScript.

**I. PENDAHULUAN**

Bahasa pemograman merupakan suatu wahana untuk menuangkan pikiran manusia yang dapat dimengerti oleh komputer sehinggan mempunyai nilai guna. Ada yang mengelompokkannya menjadi 3 level bahasa yaitu: high level (Seperti Pascal dan Basic), middle level (Seperti Bahasa C), dan low level (Seperti Bahasa Assembly). Ada juga yang mengelompokkannya menjadi procedural/functional programming, objectoriented programming, dan sebagainya. Tiap bahasa pemrograman memiliki kelebihan dan kekurangan tersendiri, dan *programmer* memiliki *preferensi* tersendiri dalam memilih suatu bahasa pemrograman. Namun pada dasarnya, bahasa-bahasa pemrograman tersebut memiliki bagian-bagianyang serupa. Yang membedakan hanyalah tata bahasa yang digunakan.

Dalam menyajikan informasi, ada banyak sekali cara yang bisa digunakan dalam Sistem Teknologi Informasi. Bisa informasi untuk diri sendiri maupun publik. Sekarang ini ada banyak platform yang bisa digunakan untuk media menyalurkan informasi. Seperti Smartphone, Desktop, dan Web. Platform yang sekarang ini sedang trend adalah web. Seperti yang kita tahu, internet sudah ada dimana-mana, dengan begitu proses bertukar data dan informasi di web akan semakin mudah. Dibalik informasi yang disajikan, ada banyak data yang diolah sedemikian rupa agar dapat dibaca oleh publik. Salah satu yang paling memiliki fungsi ini adalah Bahasa Pemrograman. Dalam web programming, umumnya bahasa pemrograman yang digunakan adalah HTML, CSS, dan JavaScript. Ternyata ketiga bahasa pemrograman ini memiliki tugas masing-masing yang dapat merubah data menjadi informasi yang menarik.

**II. TINJAUAN PUSTAKA**

Bagian ini berisi tentang rangkuman kajian teoritik, kerangka berpikir, dan hipotesis (bila ada) yang berkaitan dengan masalah yang diteliti.

Pengutipan yang terdiri dari 3 penulis, hanya ditulis satu penulis saja ditambah dkk atau et al....Mondy, et al (2009)........Ciptono, dkk (2012)

**2.1. Format Tampilan Dokumen**

Artikel diketik rapi pada satu sisi ukuran kertas A4 dengan lebar batas-batas tepi (margin) adalah 2 cm untuk batas atas, bawah dan kanan, sedang kiri adalah 3,0 cm.

**2.2. Ukuran Huruf**

Jenis huruf yang digunakan adalah Times New Roman, ukuran 12 dan setiap kata asing dicetak miring (*italic*).

**III. METODE PENELITIAN**

Metode Penelitian mengungkapkan cara-cara yang digunakan dalam proses penelitian atau metode penyelesaian terhadap analisis data yang sesuai

**IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

Bagian ini menyajikan hasil penelitian. Hasil penelitian dapat dilengkapi dengan tabel, grafik (gambar), dan/atau bagan. Bagian pembahasan memaparkan hasil pengolahan data, menginterpretasikan penemuan secara logis, mengaitkan dengan sumber rujukan yang relevan.

Setiap tabel atau gambar diberi nomor urut, judul, yang sesuai dengan isi tabel dan gambar, dan sumber kutipan jika ada. Sumber kutipan ditulis di bawah gambar atau tabel, jenis huruf Times New Roman ukuran 10. Judul tabel ditulis di atas tabel dan judul gambar ditulis di bawah gambar. Tabel atau gambar harus diletakkan di dalam *body text* dan memenuhi standar untuk dicetak.

**V. KESIMPULAN DAN SARAN**

Menyajikan kesimpulan penelitian dan saran-saran yang mengacu pada hasil-hasil penelitian.

**DAFTAR PUSTAKA**

Memuat sumber-sumber yang diacu di dalam penulisan artikel, hanya sumber-sumber yang digunakan yang dimuat dalam daftar pustaka. Referensi bisa berasal dari buku, jurnal ataupun prosiding seminar serta web.

Penulisan naskah dan sitasi yang diacu dalam naskah ini disarankan format penulisan menggunakan style IEEE.

[1] Penulis 1, Penulis 2 dst. (Nama belakang, nama depan). Tahun publikasi. Judul Buku cetak miring. Edisi, Penerbit. Tempat Publikasi.

Contoh: O’Brien, J.A. dan. J.M. Marakas. 2011. *Management Information Systems*. Edisi 10. McGraw-Hill. New York-USA.

[2] Penulis 1, Penulis 2 dan seterusnya, (Nama belakang, nama depan). Tahun publikasi. Judul artikel. Nama Jurnal Cetak Miring. Vol. Nomor. Rentang Halaman.

Contoh: Sadalia, I., Syahyunan. 2016. Financial Management Behavior and Financial Distress on small medium enterprise in Indonesia., *International Journal of Applied Business and Economic Research*, Vol. 14, No. 11, (2016): 7409-7416.

[3] Penulis 1, Penulis 2 dst, (Nama belakang, nama depan disingkat). Tahun publikasi. Judul artikel. Nama Konferensi. Tanggal, Bulan dan Tahun, Kota, Negara. Halaman.

Contoh: Michael, R. 2011. Integrating innovation into enterprise architecture management. Proceeding on Tenth International Conference on Wirt-schafts Informatik. 16-18 February 2011, Zurich, Swis. Hal. 776-786.

[4] Penulis (Nama belakang, nama depan disingkat). Tahun publikasi. Judul. Skripsi, Tesis, atau Disertasi. Universitas.

Contoh: Sadalia, I., 2008., Analisis Biaya Kebangkrutan dan Keputusan Pembiayaan Sewa Guna Usaha Pada Perusahaan Go Public di Indonesia. Tesis. Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia, Jakarta.

[5] Penulis. Tahun. Judul. Alamat Uniform Resources Locator (URL). Tanggal Diakses.

Contoh: Ahmed, S. dan A. Zlate. Capital flows to emerging market economies: A brave new world?

http://www.federalreserve.gov/pubs/ifdp/2013/1081/ifdp1081.pdf. Diakses tanggal 18 Januari 2015.